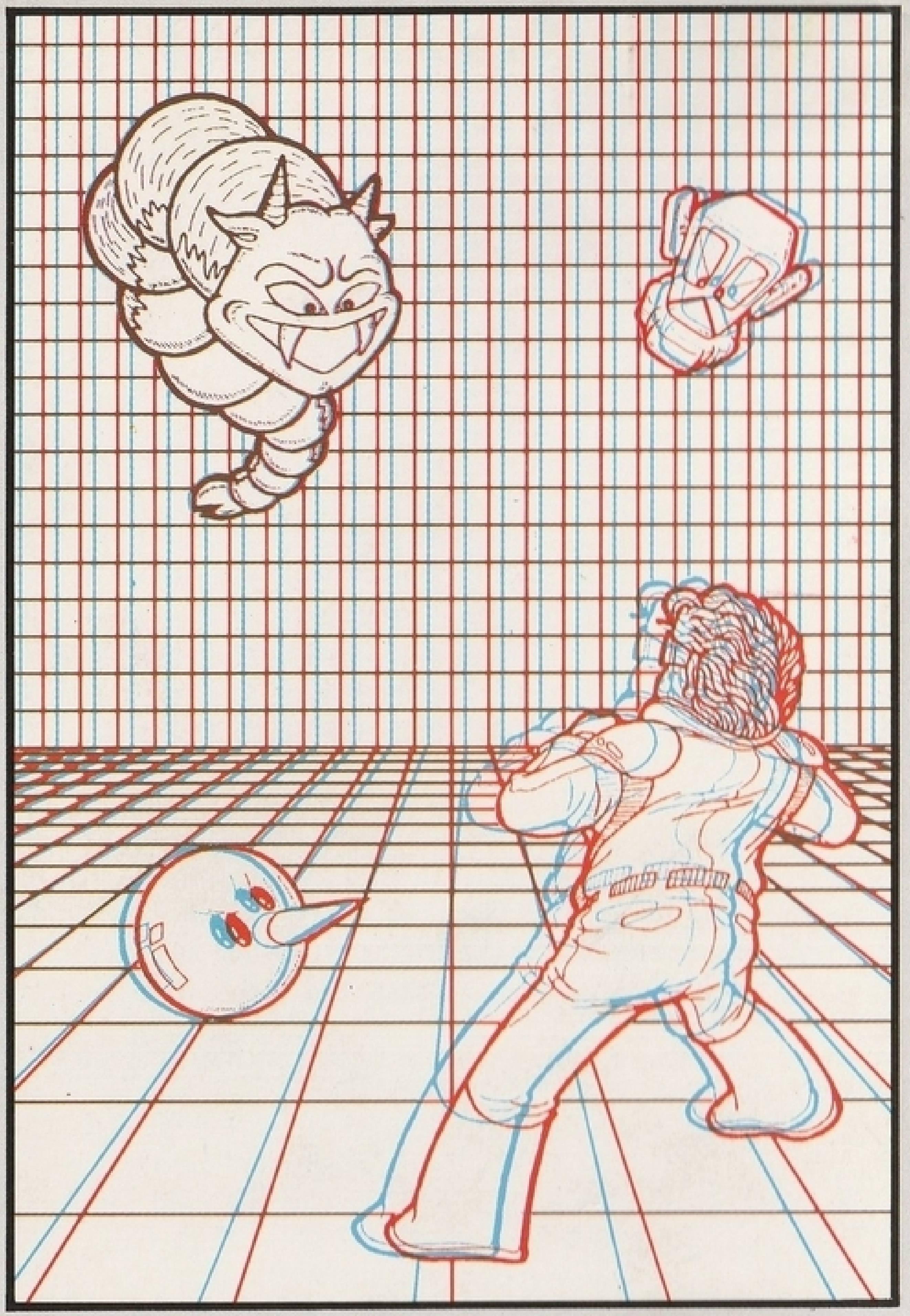


DOG

とびだせ大作戦

SQF-TDS

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

DOG
SQUARE

このたびはDOG・ファミリーコンピュータディスクシステム用ソフト「とびだせ大作戦」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このソフトをお楽しみいただく前に、本マニュアルを御一読願えれば、ソフトの面白みも倍増することと確信いたしております。

もくじ

ストーリー……4p
起　動……6p
操作方法……8p
スーパー3D……10p
アイテム……12p
障害物etc.……15p
ステージ&モンスター……16p
注意事項……24p

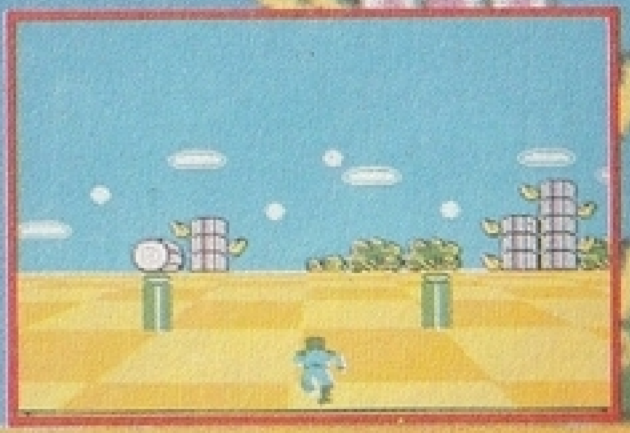
ストーリー

俺の名はジャック
気ままな流れ者さ

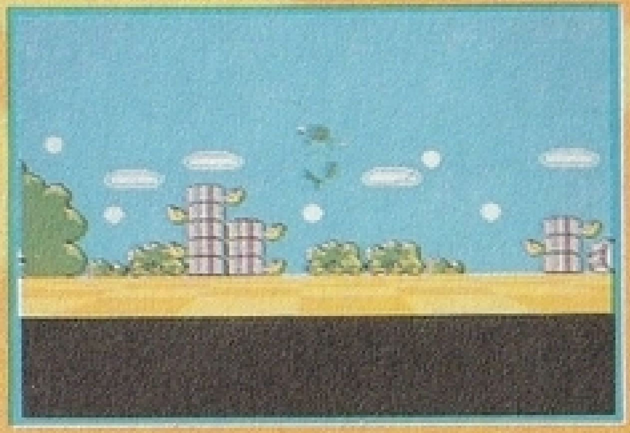
俺はジャック。町から町、星から星へと渡り歩いている流れ者さ。気ままな１人旅を続けていた俺が、キラキラ星の小さな村を訪ねたときのことだ。宿を借りて、さて、ひとねむりしようか、と思っているところに、村長の孫娘のシンディが訪ねてきたんだ。

「おねがいっ」と言って、シンディは床につっぷして泣き出してしまった。気の強そうな女の子なのに、いったいどうしたっていうんだろうか？

走る



跳ぶ



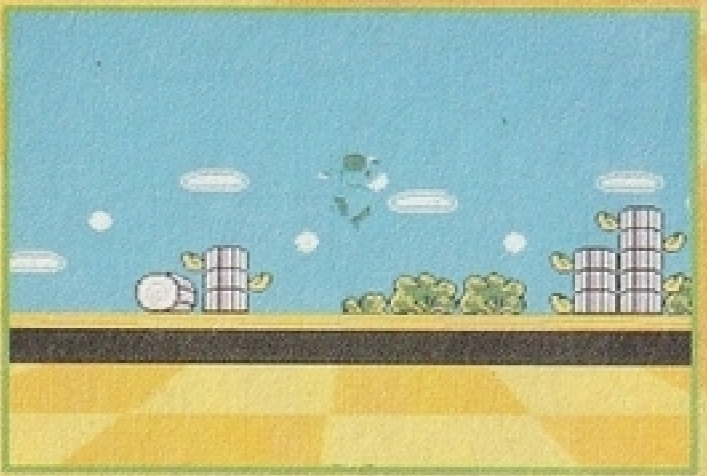
「おねがい」の内容ってのは、近頃キラキラ星で暴れまわっているドラゴンを退治してほしいってことだった。

「ドラゴンの１匹や２匹、簡単にこらしめてやるぜ」と軽く引きうけたのだけれど、実は、ドラゴンは８兄弟だったのだ！

ま、美人の頼みとあっちゃしかたない…。

■スーパー3Dモード

■ノーマルモード



「とびだせ大作戦」は８ステージ構成。ドラゴン８兄弟は、それぞれ、ステージのラストで待ちうけている。各ステージはいくつかのワールドにわかれていて、制限時間内にワールドを走り抜けなくてはならないんだ。

スーパー３Dモードで専用メガネをかけると、画面がとびだすぞ！

起動

ソフトを動かすための前準備 キチンと手順を守ろう

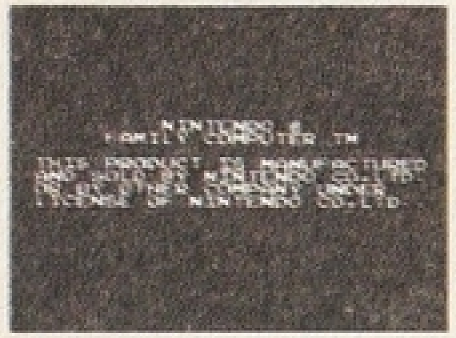
ディスクシステムの起動のし方

ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。

本体のPOWERをON! おなじみマリオとルイージの追っかけっこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE A を上にするのを忘れちゃあいけない! OK?

⭘この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう

⭘ディクスをセットすると、表示がちょっと変わって……



⭘この文字画面が出てくればOKだ。さあ、始まるぞ!

OKだ!

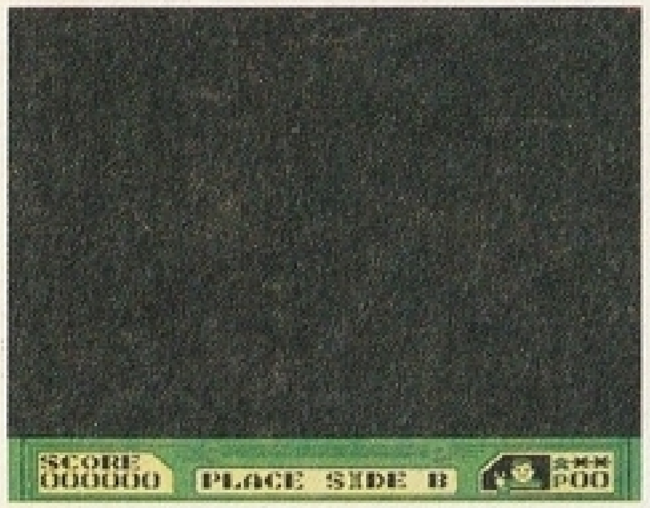
⭘表示をまちがえた。SIDE Aを上にしてセットし直そう

これは失敗!!

オープニングが始まって…

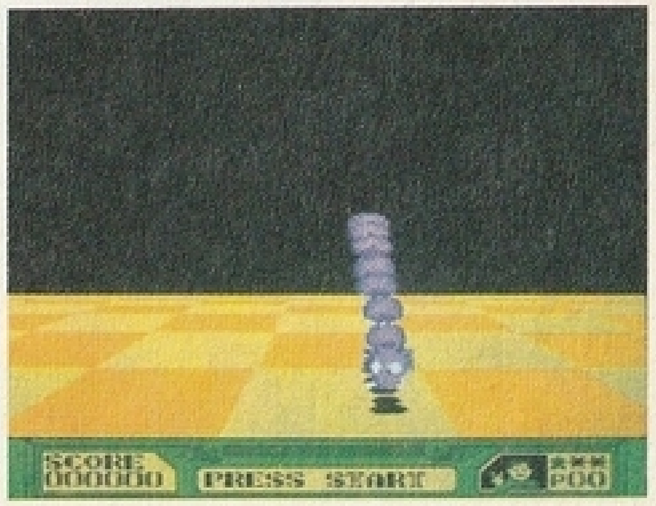
⭘PRESS STARTというのは「スタートボタンを押して下さい」という意味

おまちかね、タイトル画面だ。ここまでうまく起動しなかったら、26ページの一覧表を見て、原因がわかったら、それに応じた処置をしてね。タイトル画面がでたら、画面下のメッセージにしたがって、スタートボタンを押そう。



⭘メイン画面が真っ黒になっても、ビックリしないでね

メイン画面が真っ黒になって、メッセージの表示がPLACE SIDE Bに変わるね。ディスクドライブの赤ランプが消えているのを確認してから、ディスクカードの、SIDE B を上にしてセットし直そう。



⭘ドラゴンが行ったり来たりするデモ画面がつづいている

ドラゴンが出現して、デモ画面が始まる。ここでスタートボタンを押せば、いよいよゲームスタートだ。

操作方法

基本的な操作を覚えよう

では、ゲームを始めよう。基本的なことさえ覚えれば、あとはなにも難しいことはない。とにかく、ドラゴンめざしてつっ走れ！

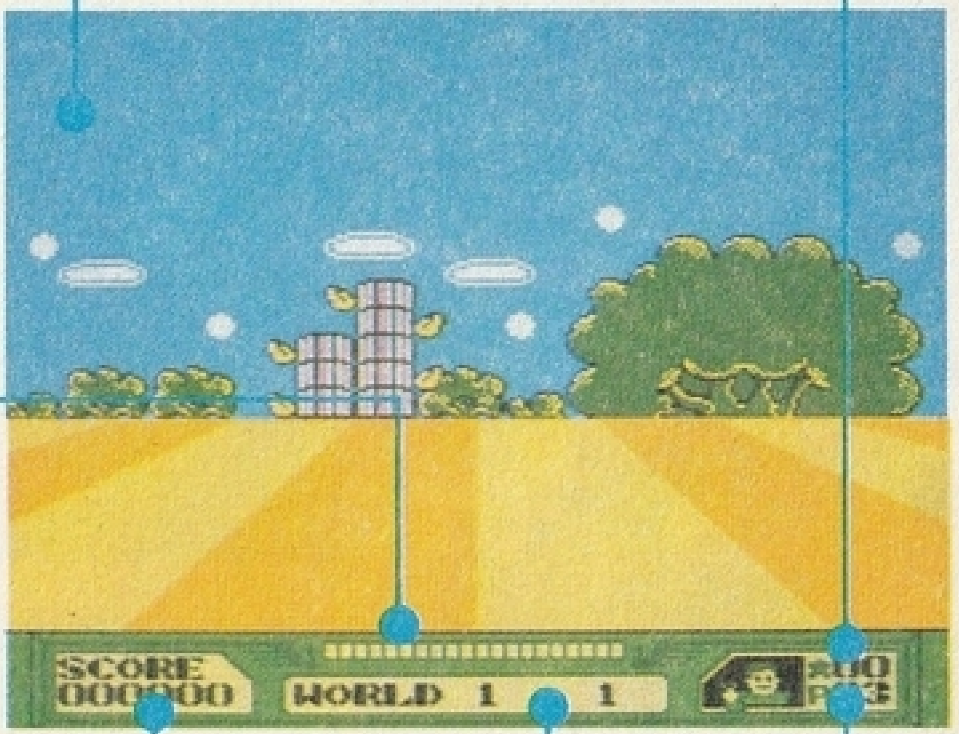
画面の見方

取ったボーナス星の数

ボーナス星を取った数が表示される。ステージクリアすると、得点に換算される

メイン画面

ジャックが、キラキラ星の荒野を走り抜ける



タイマー

残り時間を表示。ワールドクリアで、リセットされる

スコア

得点が表示される。ボーナス星で、高得点を狙おう

メッセージ

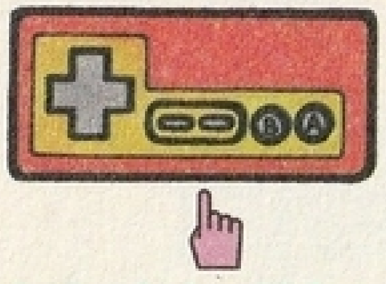
ジャックがいま走っているワールドが表示される

残り人数

ジャックが、あと何回までやられてもよいか表示される

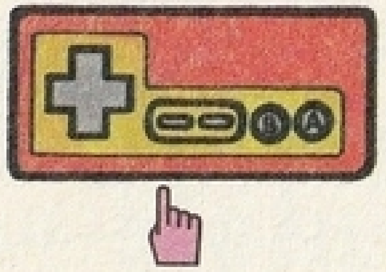
コントローラの使い方

スタートボタン



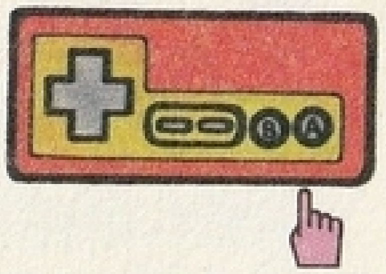
ゲームがスタートする。Ⓐボタンを押しながらスタートだと、コンティニューできるぞ。

セレクトボタン



３Ｄモードとスーパー３Ｄモードの切り換えをする。プレイ中でも切り換えられるよ。

Ⓐボタン



ジャックがジャンプする。押し続けていると、ジャンプの距離が伸びるのだ。

Ⓑボタン

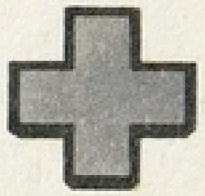
アイテムのミサイルを取ると、攻撃ができる。ドラゴンと戦うときは、常に攻撃できるぞ。

十字ボタン

走る方向とスピードを決定する。（普段はノーマルスピード）

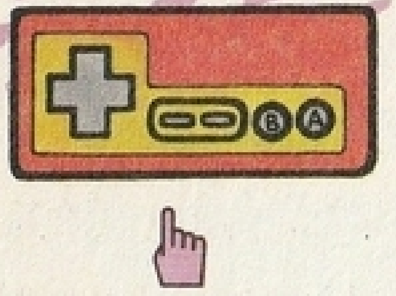
通常は

ドラゴンと戦うときは



スーパー3D

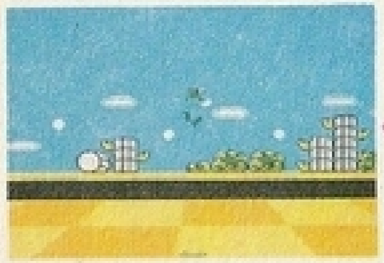
前代未聞！ こうすれば立体画面



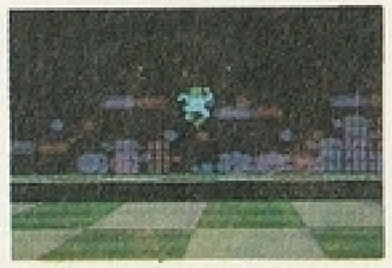
セレクトボタンでモード切り換え

セレクトボタンを押すと、メイン画面が３Ｄモードからスーパー３Ｄモードに切り換わる。スーパー３Ｄモードの画面でとびだせメガネをかけると、奥行きのある立体的な画面に見えるぞ！

３Ｄモード



スーパー3Dモード



●とびだせメガネ(別売)を使おう

おもちゃ屋さんで、とびだせメガネを買ってこよう。このメガネは〝とびだせシリーズ〟共通で使えるぞ。

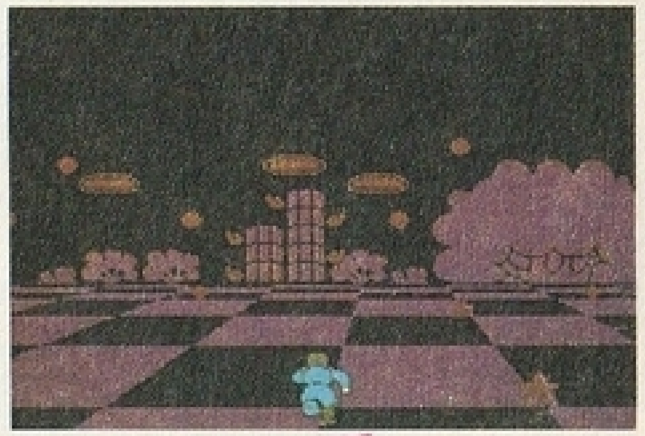
どうして立体的に見えるの？

左目をつぶって、右目だけで目の前の景色を見てみよう。それを覚えたら、次は左目だけで景色を見てほしい。右目で見たときと左目で見たときとで、見える物が少おし違うことに気がついたかな？　両目が離れているのでこうなるんだ。脳が、２つの目の見た景色を１つに合わせるときに、この違いを立体感として感じるというわけなのだそうだよ。

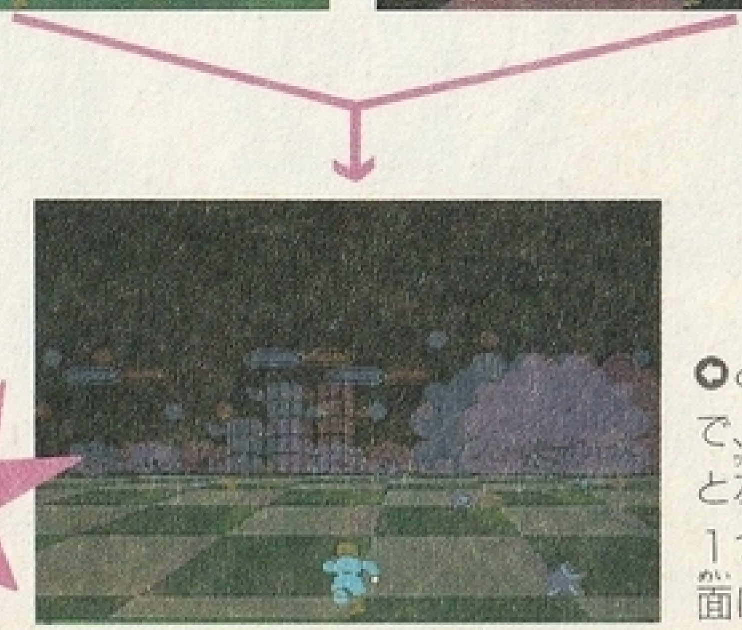
左目用の画面

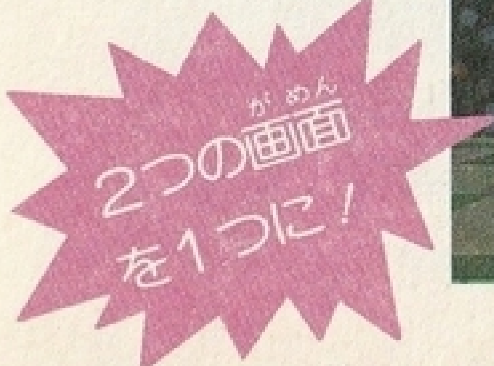
❶とびだせメガネをかけると、左目でしか見えなくなる

右目用の画面



❶左目用の画面と、微妙に違うところに気づいてほしい



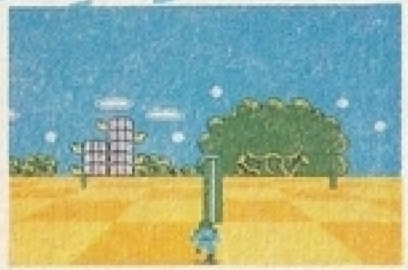


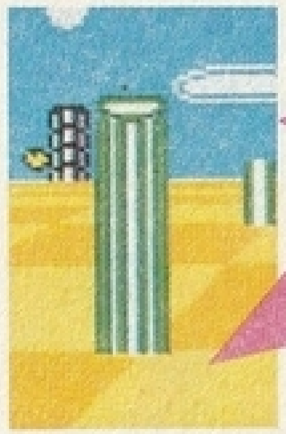
❶とびだせメガネで、右目用の画面と左目用の画面が１つの立体的な画面に見えるんだ

※とびだせメガネをかけて裏表紙を見てみよう！

アイテム

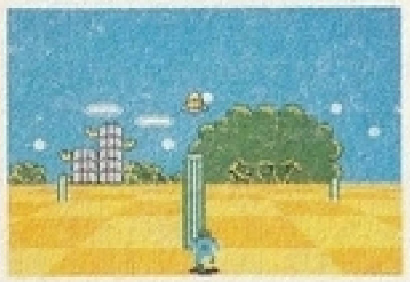
アイテムを取ってつっ走る





タワーに体当たり!

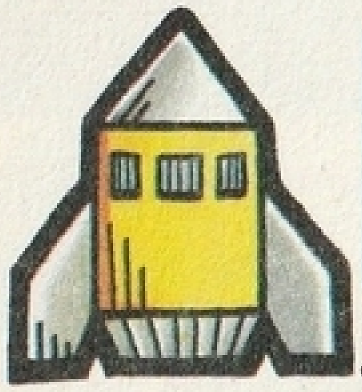
◯タワーを見つけたら、体当たりしよう

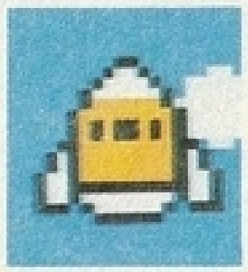


◯アイテムが出たら、確実に取ること!

スタートしたときには、ジャックは武器を持っていない。タワーに体当たりすると、アイテムが出ることがあるから、武器や、1アップなどを手に入れよう。

ミサイル





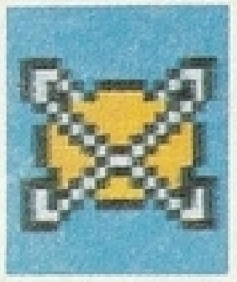
このアイテムを取ると、Ⓑボタンでミサイルが撃てるようになる。ただし、ジャンプ中は撃てないぞ。

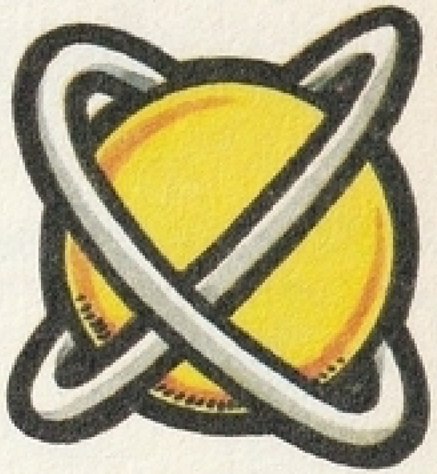
クラッシャー

ジャックのパワースーツが赤くなって、ジャンプの着地地点にいる敵を踏みつぶせるようになる。ただし、それ以外の方法で敵とぶつかると、取られてしまうのだ。

ムテキ

一定時間点滅して無敵になる。こいつはジャンプして取ろう。高いところで取れば取るほど、長時間無敵でいられる。



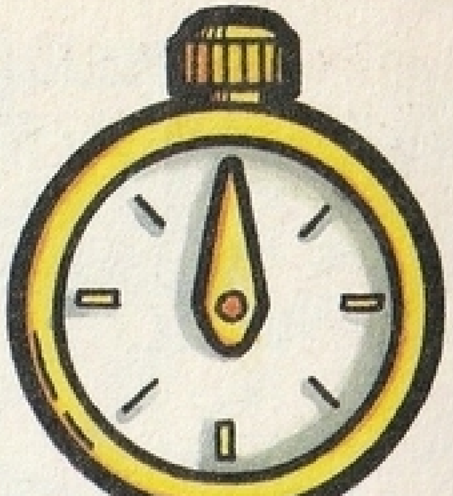


1アップ

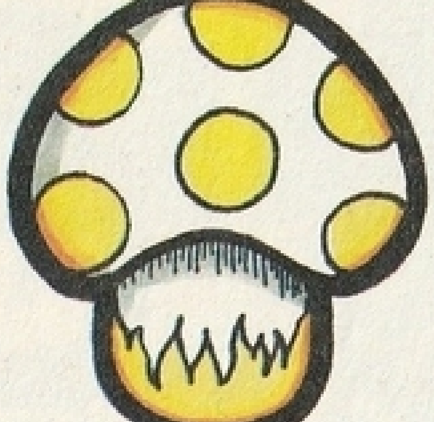
これを取ると1UP。ジャックがやられてしまったときに、復活できる回数が1回分増えるんだ。

タイマー

画面下のタイマーの目盛りが示している、ワールドクリアの残り制限時間がリセットされて、満タンに戻る。



毒キノコ



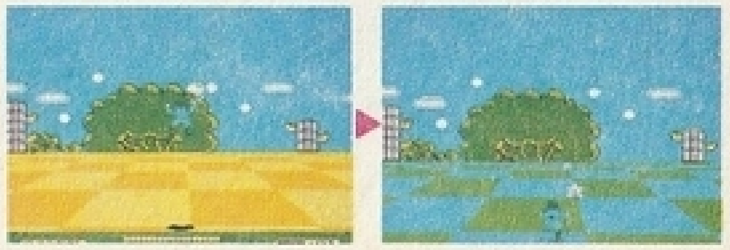
アイテムは役に立つものばかりとは限らない。この毒キノコを取ると、一発でジャックがダウンしてしまう。

ボーナス星で得点をかせげ

この星を取った数が、画面左下に表示されて、ステージクリアで得点に換算されるぞ。

ワープ風船でボーナスステージへ

ステージの途中にフワフワ漂っているワープ風船を取ると、ボーナスステージにワープできるのだ。

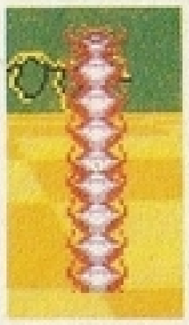


障害物etc

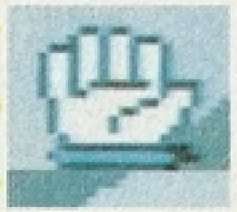
俺の走りをジャマするんじゃない!

ファイヤー・タワー

ぶつかると、クラッシャーを持っているときはそれを取られ、持ってないとダウンしてしまう。



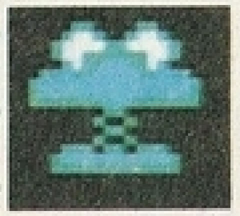
ハンド

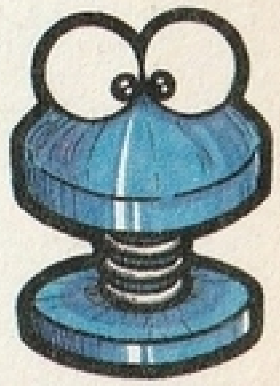


ジャックの行く手をさえぎる。左右だけに動くタイプと、上下左右に動くタイプとの2つがある。

ジャンパー

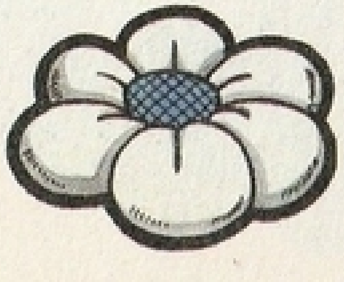
これに乗ると、勝手にジャンプしてしまう。しかし、うまく利用することもできるぞ。





スーパージャンパー

ジャンパーよりはるかに高く、はるかに遠くまでジャンプさせられてしまう。



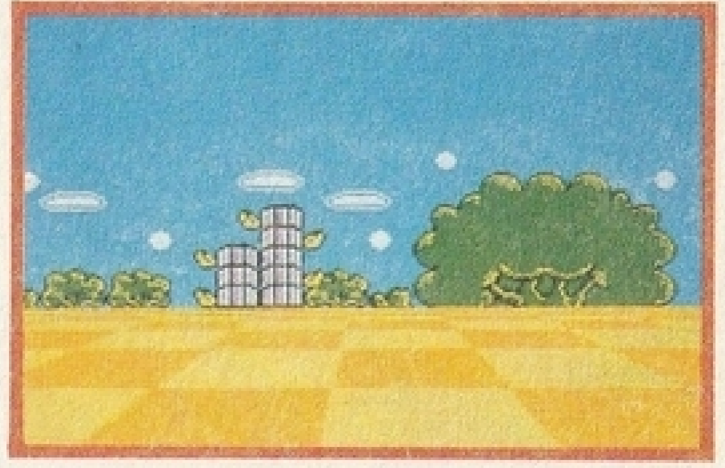
ステージ&モンスター

ドラゴン8兄弟めざして、走り抜けるのさ

ドラゴン退治に出かける前に、少し下調べをしておこうじゃないか。敵を知るものは負けを知らないって名言を知ってるかい。この俺が言ったんだけどね。てなわけで、ステージと敵キャラを研究だ。

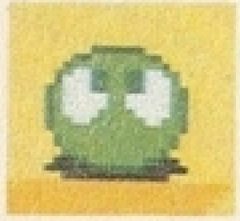
ステージ1

ま、軽く腕だめしをするのに適当なステージだな。ここで、基本を身につけちまおうぜ。

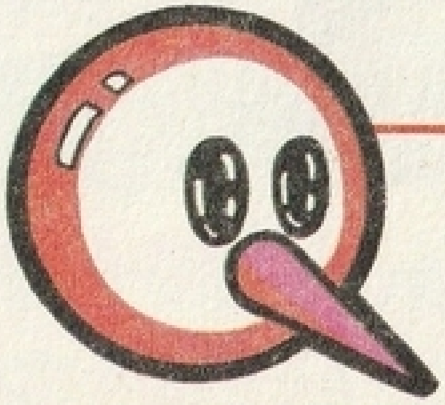


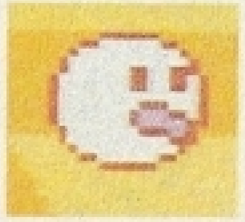
タレ

マス目模様の2マス分を左右に動いている。ま、ザコってところだろうな。



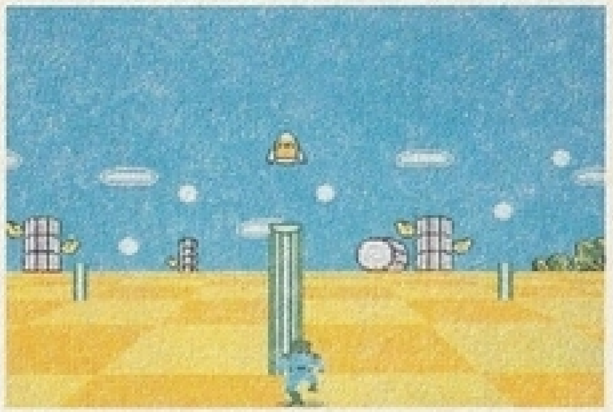
ポン



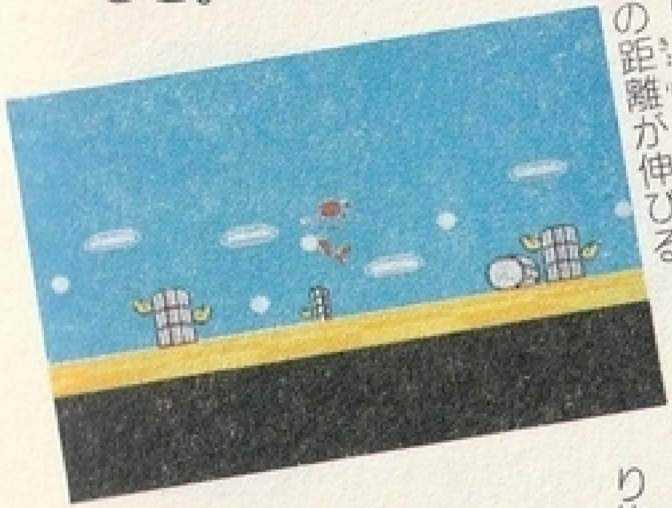


ただ空中にフワフワ浮いて、上下に動いているだけだから、よけて通るのは簡単だぜ。

まず最初に武器を手に入れることだな。このステージくらいならまだいいが、敵が強くなってきたら、いかな俺とて、チト不安になるぜ。



ミサイルとクラッシャーを、はやく手に入れてしまおう



Ⓐボタンを押しつづけていると、ジャンプの距離が伸びる

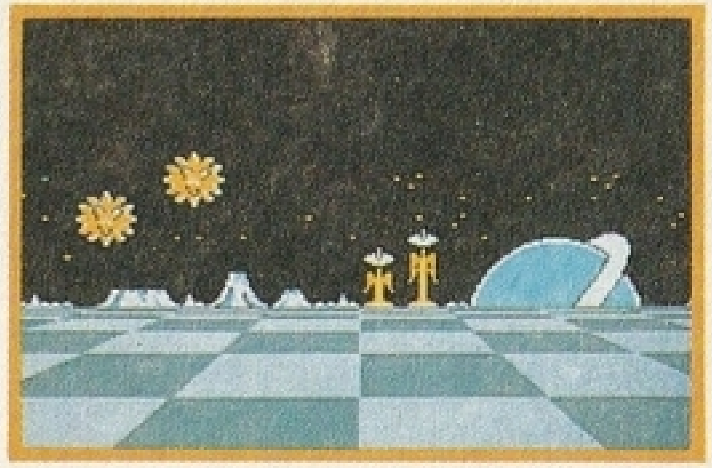
谷を跳び越えるタイミングを、はやめにつかんでしまうのも大切だ。ファイヤー・タワーにも気をつけなくちゃならない。めんどうだな！

この程度のファイヤー・タワーは、軽くすり抜けていきたいもの

荒野を走り抜けると、いきなり空が暗くなる。いよいよドラゴンのおでましってわけだ。

ステージ1のドラゴンは単純な動きしかないぞ

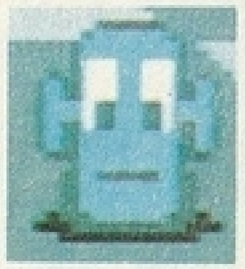
ステージ2

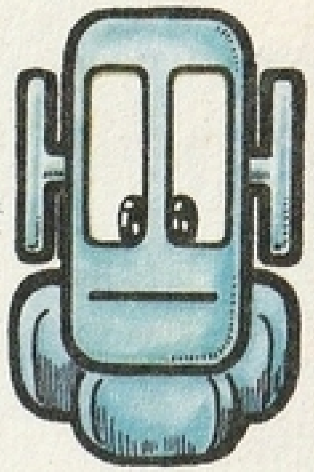


しょっぱなから谷が多いが、基本が身についていればどうってことはないさ。むしろ、ハンドに行く手を邪魔されて、もたもた時間を無駄にすると、タイムオーバーが怖いぜ。

◯ハンドは、ジャックの動きに合わせて左右に動く。さて、どうする?

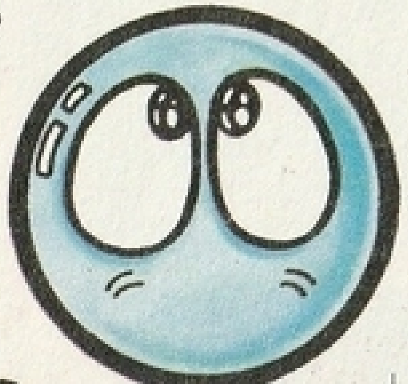
アチョ

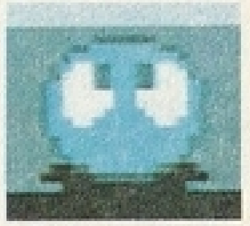




1マス分をジグザグに前へ出たり、うしろへ下がったりする。ミサイルを使おう。

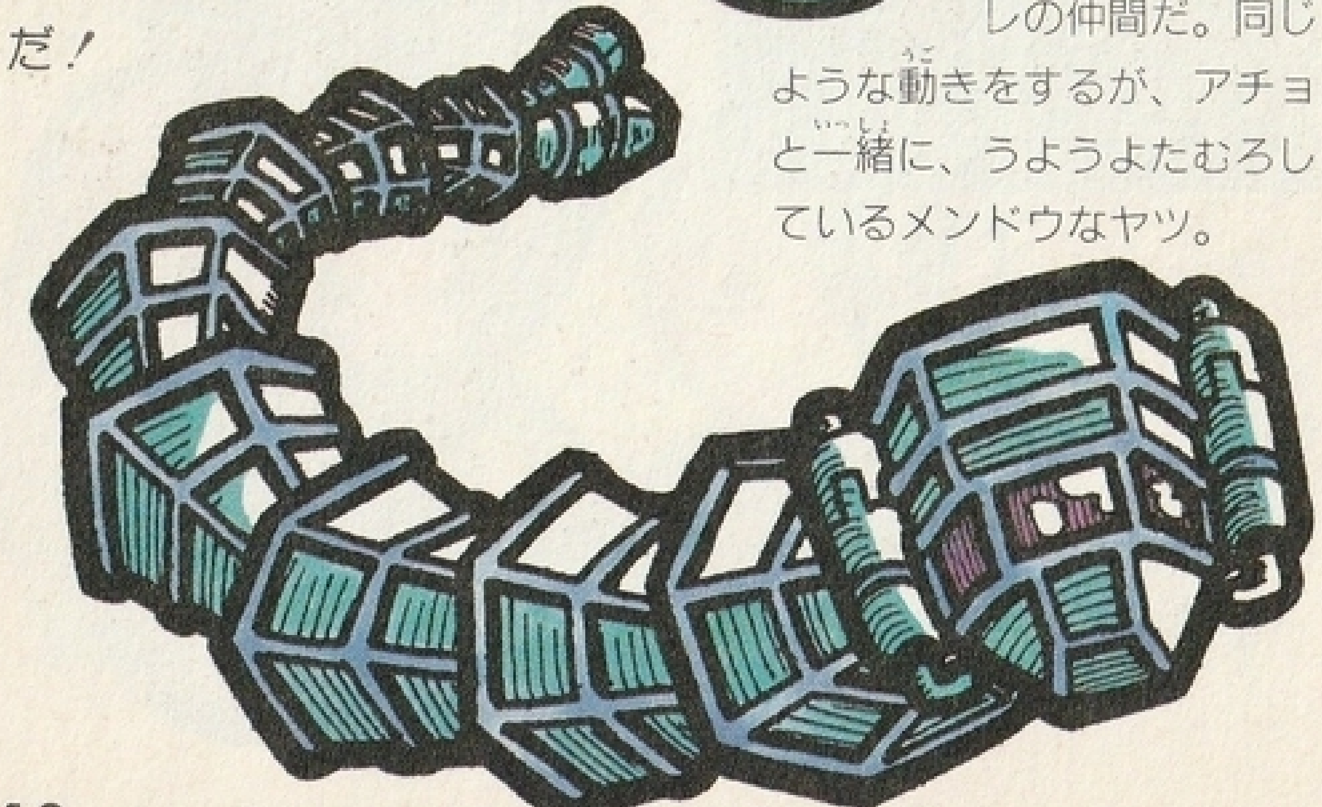
タレ





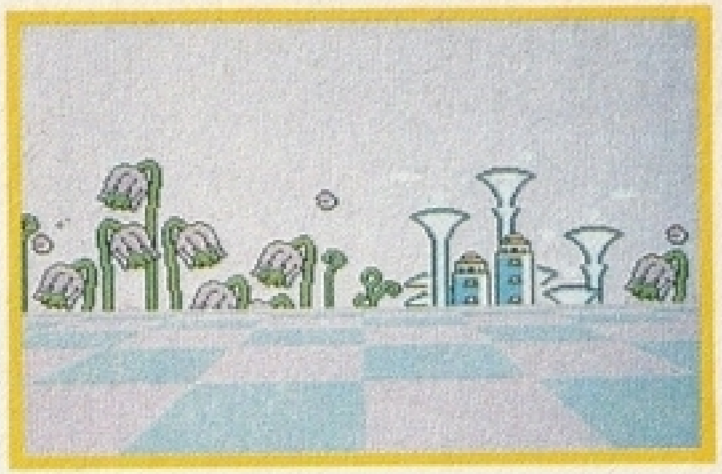
ステージ1のタレの仲間だ。同じような動きをするが、アチョと一緒に、うようよたむろしているメンドウなヤツ。

ステージ2のドラゴンは、まるでロボットのような顔をしているのだ!

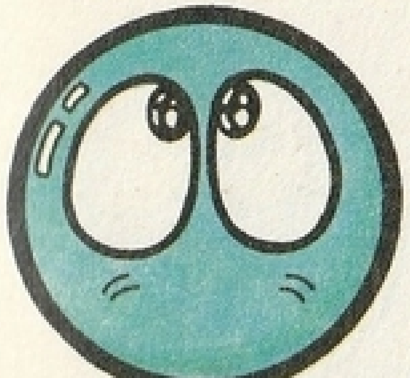


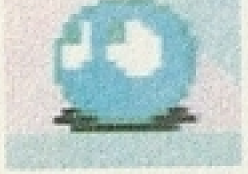
ステージ3

俺のジャンプ力では跳びこせない谷がある。ジャンパーをうまく利用するしかないようだな。



タレ

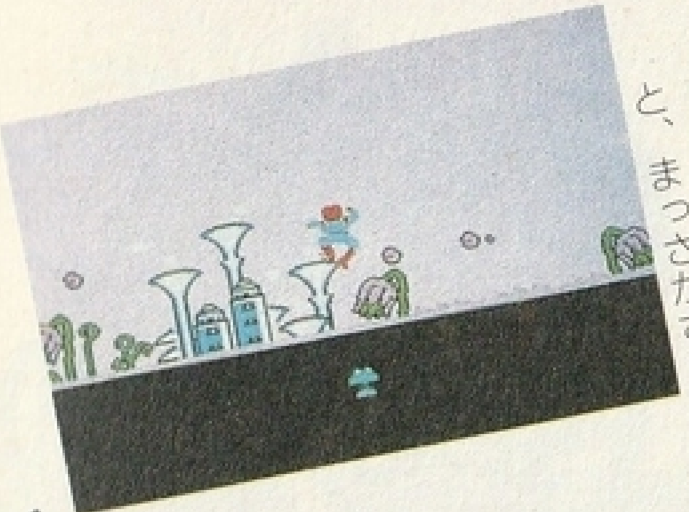




色は違うがステージ1、2のタレと同じ仲間だ。もうおなじみという感じだな。俺の敵じゃあないね。

フラン

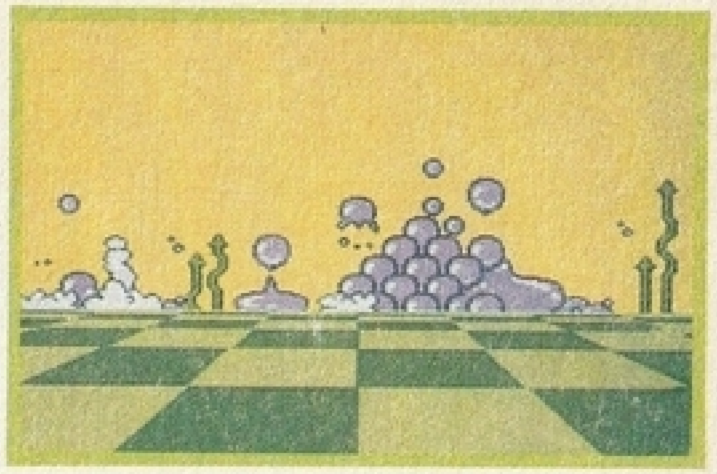
開いたり閉じたりしながら、フワフワと宙に浮いてフラついている。谷にたむろしていることがあるそうだ。



◯ひゃー、ちょっと足を踏みはずすと、まっさかさま

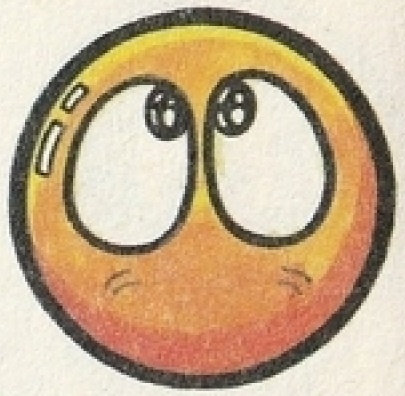
ドラゴン8兄弟の3匹目、ステージ3のドラゴンは、なかなか強そうに見えるぞ。実際、身のこなしも速いんだ。

ステージ4



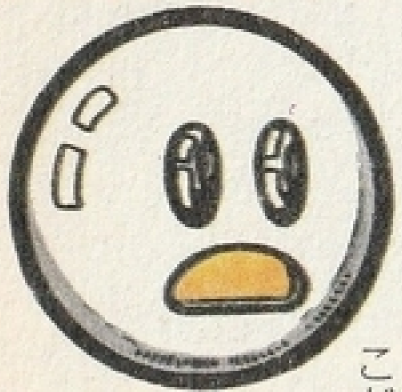
このステージをクリアすれば、ドラゴン退治の仕事も半分はかたづいたことになるわけだ。さすがにてごわくなってくるぞ。特に、谷間にハンドがあるのは難物だな。

タレ

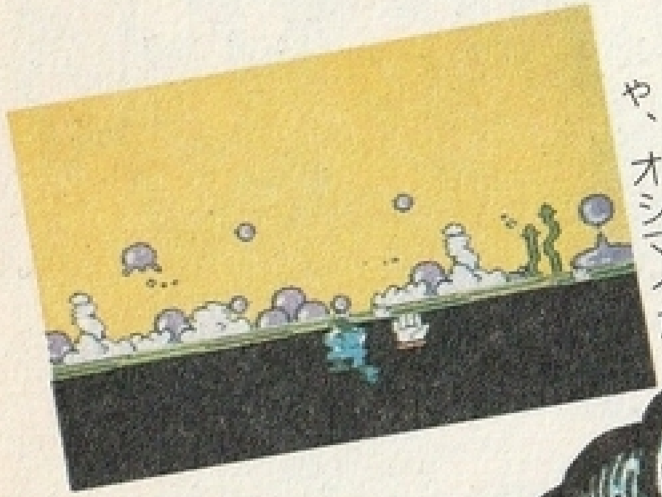


タレの仲間はキラキラ星じゅうにごろごろといるようだ。たいした敵ではないんだが、数が多いと油断はできない。

ポン・ダッシュ



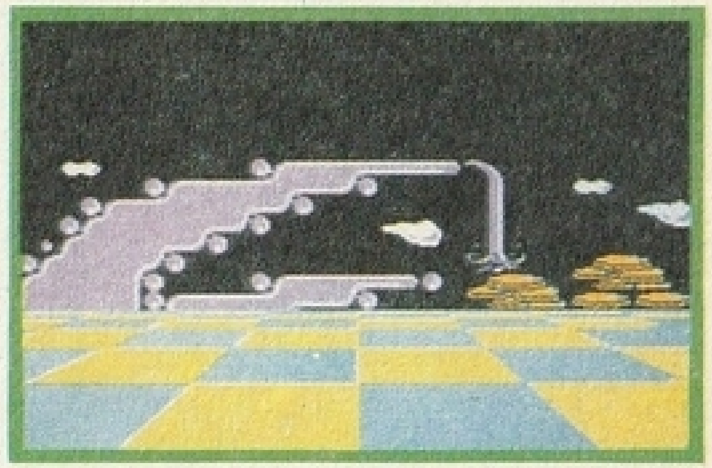
つぶれたりふくらんだりしているヘンなやつ。ふくらんだところをミサイルで撃てば、楽勝ってとこだな。



●ジャンプ中にハンドにぶつかっちゃ、オシマイだ

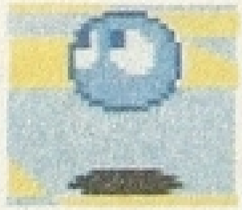
化猫のような顔をした、ステージ4のドラゴン。動きも速く、しかもなかなかしぶといので、ちょっと苦労しそうだぜ。

ステージ5



ハンドが谷の手前でじゃまをするので、ジャンプするタイミングをつかむのが大変なのだ。

タレ

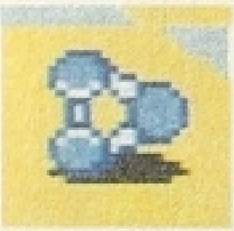


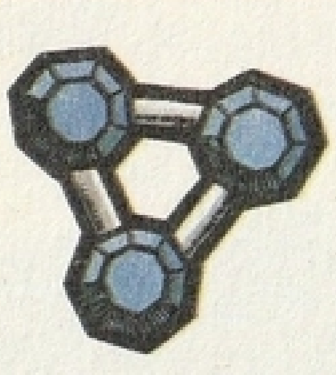
いいかげん、こいつには腹がたつ。もうその顔は見あきちまったから、片っ端から撃ちまくってやろう。

シェル

前へ、左へ、右へ、うしろへと、マス目にそって動いている。横に動いているときに、うまくすり抜けよう。

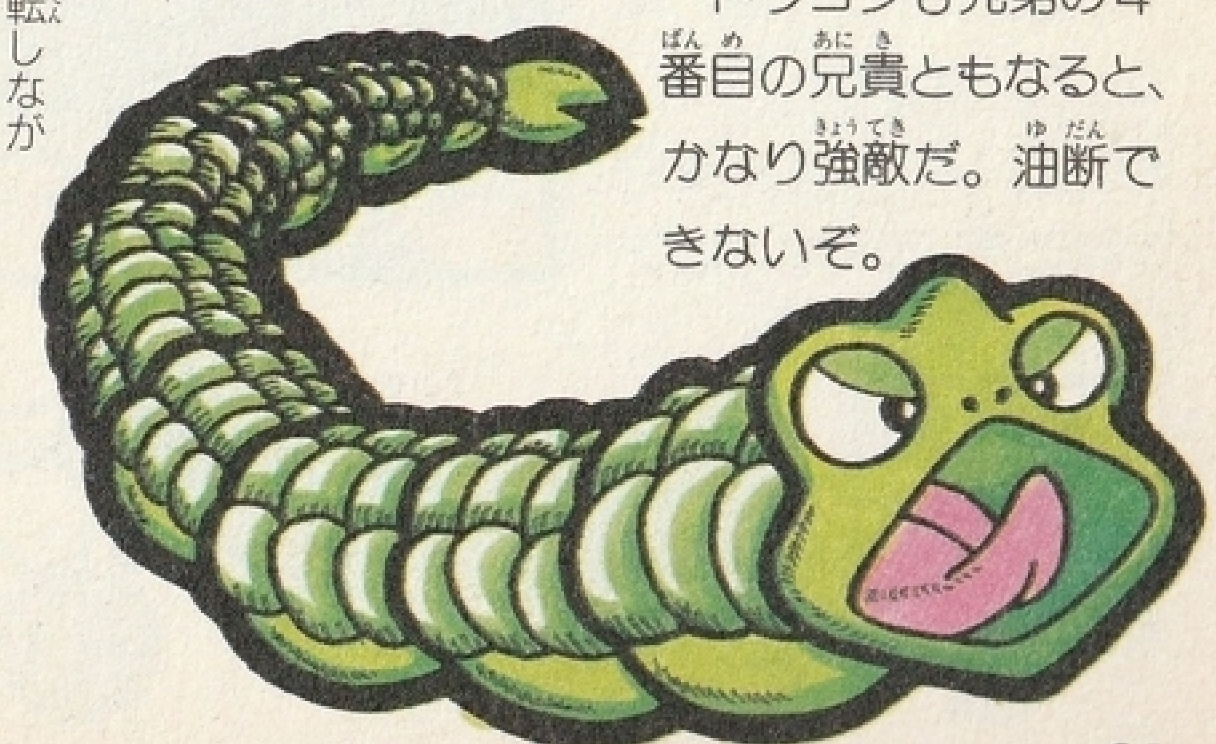
グルグル





回転しながら左右に動き、敵に気づくと向かってくるそうだ。うまくかわせるといいんだが。

●ジャックが、画面の外までジャンプする!

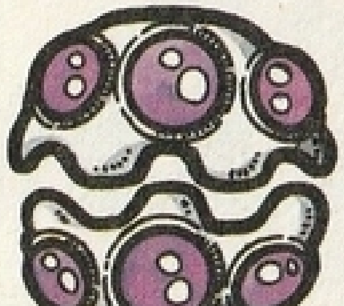


ドラゴン8兄弟の4番目の兄貴ともなると、かなり強敵だ。油断できないぞ。

ステージ6

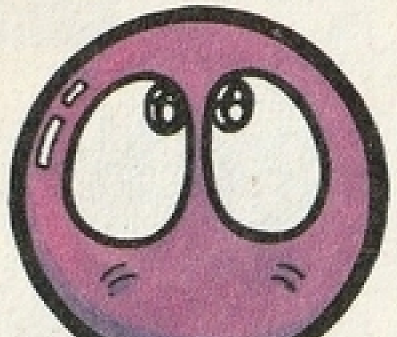
いよいよドラゴンも3匹が残るのみ。ドラゴン3兄弟ってとこだな。ま、それも長続きはしないだろうがね。しかし、さすがにここまでくると、子分どもも強敵だぜ。気合いをいれていかないとな。

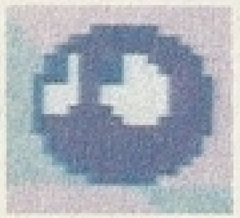
ポップ



パクパクとカラを開いたり閉じたりしながら、円を描くように動いている。こいつにはさまれたら痛そうだぜ。

タレ



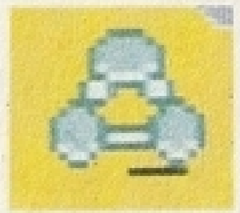


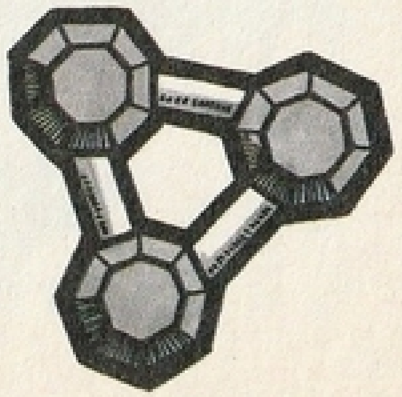
いくら、手慣れた相手とはいえ、油断をすると痛い目にあうものだからな。とくに、このタレは、動きが一味違うぞ。

ステージ7

このステージには、ミサイルのきかないやつ、俺に襲いかかってくるやつなどがいるらしい。クワバラ、クワバラ。

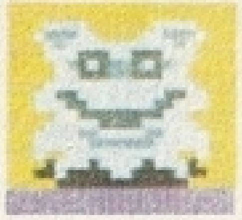
グルグル





ステージ5のグルグルの同類なんだが、動きははるかにすばやいので、てごわい。

ハリハリ

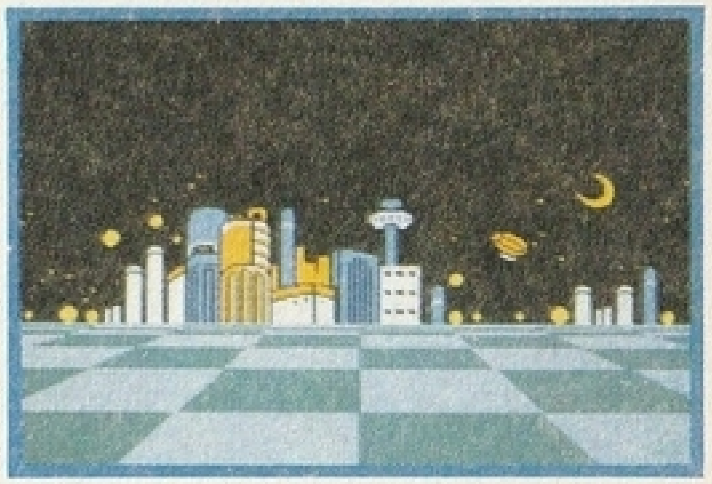


ひょうきんなキツネのような顔をしているが、ミサイルもきかない強敵なんだぜ。

モクモク

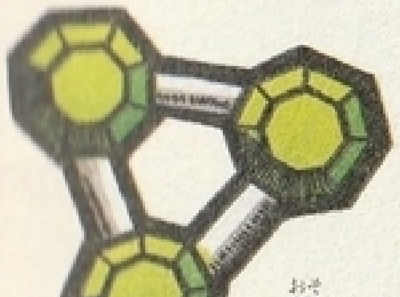
雲のような煙のような、えたいの知れないガス状生物だ。こちらに気づくと襲ってくる。かわしきれなかったら、すかさずミサイルだぜ。

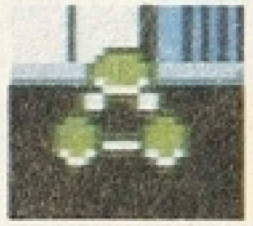
ステージ8



いよいよ大詰めってとこだな。ここまで、無事たどりつけるようなら、どんな強敵だって倒せるだろうと思うぜ。

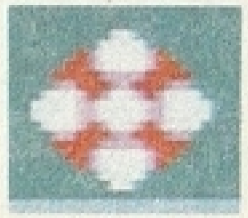
グルグル





襲いかかってくるグルグルを、いちいちかわそうとしてもきりがない。端からミサイルでかたづけるべきだ。

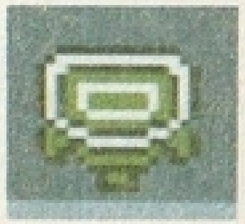
ソウソウ

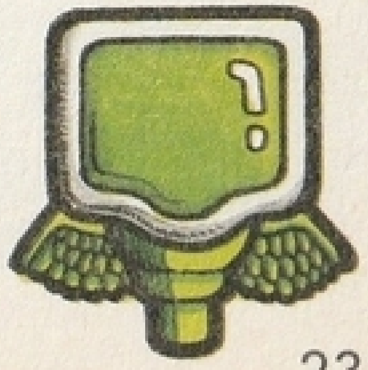


こいつは、俺が近づくと逃げていくので、ちっとも距離がちぢまらない。この根性なしめ、堂々とかかってこいってんだ。

テレテレ

こいつも、俺を見つけると襲いかかってくる。このステージは、ミサイルなしではやっていけない。





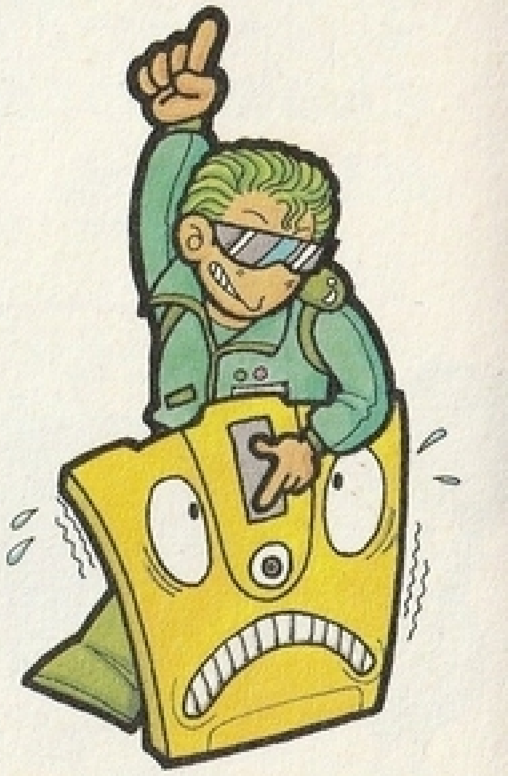
注意事項

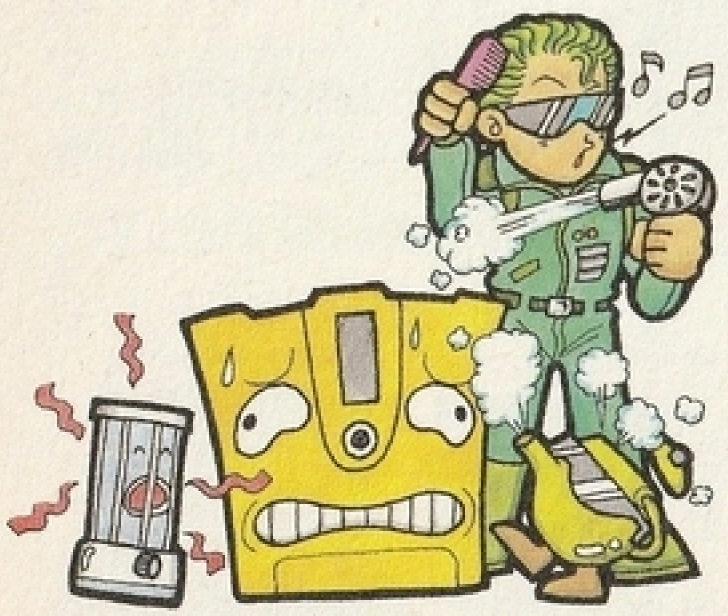
これだけは守ってくれよな

ディスクカードは、カセットよりもずうっとデリケートなんだ。楽しくゲームをしたかったら、注意事項をちゃんと守って、ディスクをこわさないようにしてくれよな！

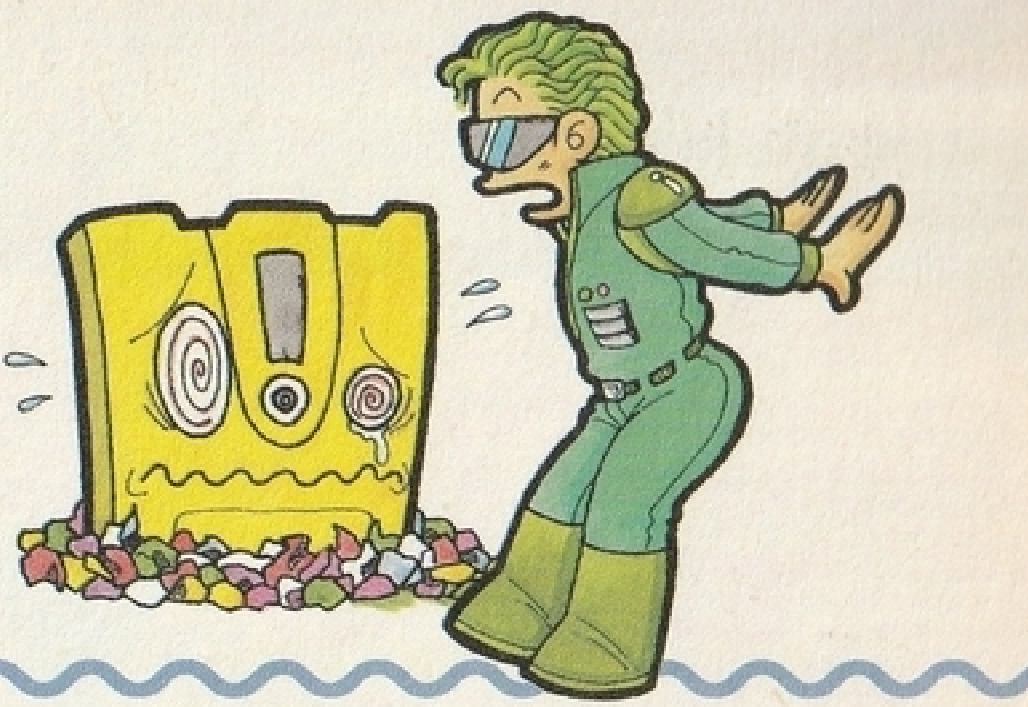
ディスクカードは大切に取り扱って欲しいぜ！

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルムは、カードの命なんだ。指で直接触ったり、汚したり、傷つけたりしたら、ディスクカードが使えなくなっちまう。絶対やめようぜ。

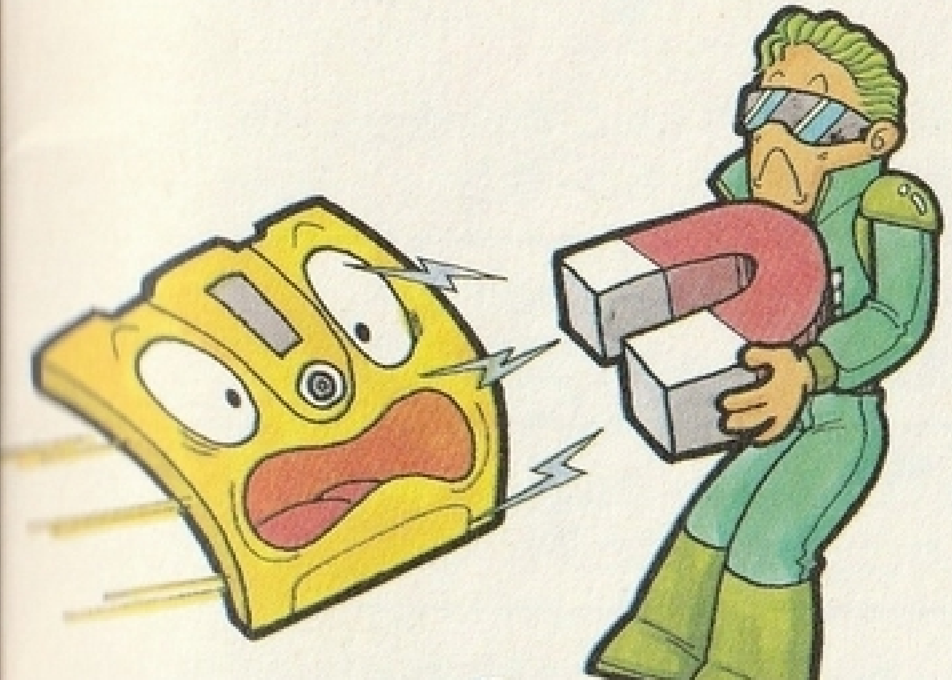




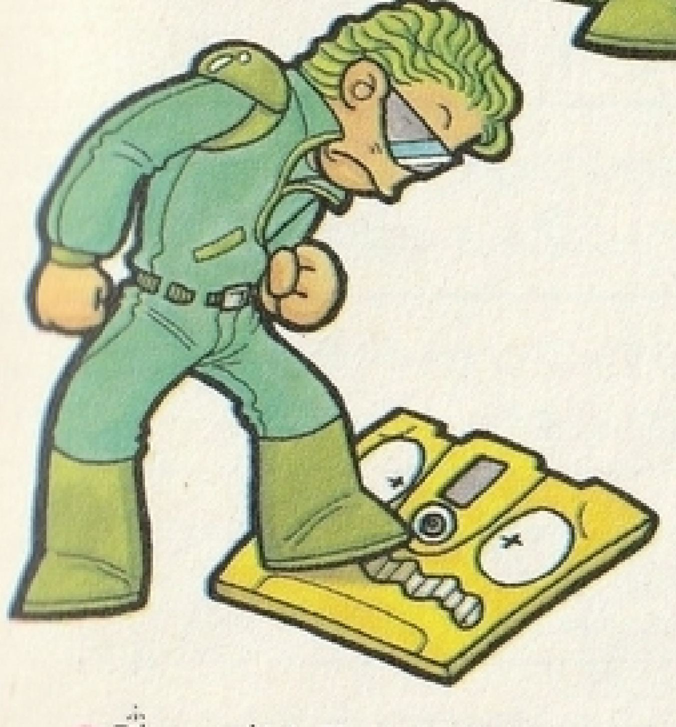
●ディスクカードは湿気や暑さにはとても弱いんだ。風通しのよい涼しい場所に保管して欲しいもんだぜ。



●ホコリはディスクカードの大敵だ。ほこりっぽいところに置くなんて、厳禁だからな。



●磁石を近づけると、データが消えちまうんだぜ。テレビやラジオなんかにも磁力があるから、近づけないでくれ。



●踏んづけるなんてもってのほかだ。使わないときはいつもプラスチックのケースに入れて保管する。常識だぜ。

●ディスクドライブの赤ランプがついてるときは、EJECTボタンやRESETボタン、電源スイッチに触るなよ！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。
ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめてみよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名をよく確かめよう。
ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされている。カードを確かめよう。
A,B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表裏が逆にセットされている。ディスクを出して、正しい向きでいれなおそう。
ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

とびだせシリーズ 第2弾
とびだせ大作戦に続くスーパー3D画面が君をとらえて放さない
とびだせレーシング
近日発売予定

DISK CARD

1987年3月15日初版

発行　株式会社スクウェア
〒104 東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

編集　株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷　図書印刷株式会社

AUDIO VISUAL ©1987 SQUARE　PROGRAM ©1987 NASIR
MANUAL © SQUARE/TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。